

# BALÍK SKVĚLÝCH HER

## 100 dětských her plných legrace!

*Tým autorů: Bill Johnson, Mark McIntyre, Diane Vivian  
CharismaLife Publishers, Florida*

*Překlad: Křesťanské společenství Juda na Mělníce (ksjuda@wo.cz)*

*Povolení k šíření dalo Metro Ministries International, Brooklyn, USA*

Skvělé pro dětskou církev, nedělní školu a další dětské církevní programy. Je správné mít v církvi legraci? My říkáme ano! Tento balík her nabízí mnohem více než jen nápady pro hry. Jsou navrženy tak, aby legrace měla určitý záměr. Hry jsou úžasnou pobídkou k učení a duchovnímu růstu a jsou skvělým nástrojem pro růst docházky.

Uvnitř najdete sbírku sta her v osmi vzrušujících kategoriích, ze kterých si můžete vybrat:

- akční hry
- hry s jídlem a pitím
- hádanky
- hry na schovávanou
- štafetové hry
- hry na sílu a dovednost
- házečí a vrhačí hry
- vodní hry

Vaše služba dětem bude proměněna až se vaše děti nadchnou pro učení, při kterém si užijí spoustu legrace!

### **AKČNÍ HRY**

1. Muzikantův klobouk
2. Hra s plážovým míčem
3. Praskání balónků
4. Podejte zásoby
5. Skákání přes švihadlo s plaveckými ploutvemi
6. D.P. v T.P.!
7. Cpaní hraček do pytle
8. Lidské piškvorky
9. Hudební židle
10. Šlapání na balónky
11. Velká koulovačka
12. Praskání balónků
13. Hledání bot
14. Opakování zakašlání
15. Šimon Petr říká
16. Nacpěte se do obruče
17. Pošetilí králové

### **HRY S JÍDLEM A PITÍM**

18. Soutěž v jedení „Spaghetios“
19. Zmrzlinová hra
20. Žvýkačkové bubliny
21. Skvělé házení Popcornu
22. Ne tak sladké Marshmallow
23. Velká banánová čvachtanice

24. Závod ve žvýkání žvýkačky
25. Hora pražených buráků
26. Nakrm mě!
27. Popcornové šílenství
28. Mazání chlebů
29. Stříkání limonády do úst
30. Cheerios řetězy
31. Bašticí štafeta
32. Vajíčková super čvachtanda
33. Dochází nám šťáva
34. Houpající se párky
35. Srkání sodovky
36. Žvýkací štafeta
37. Pochoutka s hrozny
38. Hra na číšníky
39. Soutěž v jedení lékořice
40. Veselá pískanda
41. Vločková pizza
42. Koulení vajec

## **HÁDACÍ HRY**

43. Maniak stroj
44. Vítězná obálka
45. Žvýkačková hádanka
46. Uhodni píseň
47. Hádání biblických postav

## **HRY NA SCHOVÁVANOU**

48. Směrování ve tmě
49. Mánie v dětské zahradce
50. Sbírací hon
51. Hledání v poštovní tašce
52. Jdeme na ryby

## **ŠTAFETOVÉ HRY**

53. Plivání semínek
54. Překážkový běh
55. Citronový shaker
56. Běh v pytlí
57. Štafeta s verši z Písma
58. Nadívání krocana
59. Větrná štafeta
60. Úžasný balónkový běh
61. Žáda k sobě
62. Závod s balónky
63. Basketbalová štafeta
64. Motání toaletního papíru
65. Oblékání domu
66. Podávání míče
67. Nášlapné kameny
68. Čtyřnohý běh
69. Dětská štafeta v rukavicích
70. Věž z plechovek
71. Práskni a hledej

## **HRY NA SÍLU A DOVEDNOST**

72. Přetahovačka
73. Kontrola, dvojité kontrola
74. Kdo nejdéle vydrží skákat

75. Stavění věže
76. Luštění verše
77. Hrachová párty
78. Biblický baseball
79. Deset přikázání - procvičování paměti
80. Neobvyklé kuželky
81. Super hláskování
82. Obruče
83. Návik vyhledávání veršů
84. Házení šipkami na balónky
85. Vodní softball
86. Věčně foukám bubliny

## **HÁZECÍ A VRHACÍ HRY**

87. Házení létajícím talířem
88. Střílení měkkým míčkem
89. Pyramida z plechovek
90. Házení létajícího talíře na kuželky
91. Biblická košíková
92. Házení obručemi
93. Házení dortu do tváře
94. Střílení gólů
95. Házení pizzy

## **VODNÍ HRY**

96. Přeji si mít přilbu
97. Holení míče do vody
98. Pistolnická hra na divokém západě
99. Rychlá houbová štafeta
100. Týmová práce s vodou

## **1. Muzikantův klobouk**

Pomůcky: 5 větších klobouků /vojenské helmy, velké mísy, umělohmotné kyblíky/, hudební nástroj nebo kazeta a přehrávač.

Účastníci: 6 dětí

Hra: Účastníci se postaví za sebe do kruhu. Vysvětlíte, že hra je stejná jako „Hudební židle,“ ale nyní budou používat klobouky. Když začne hrát hudba, dá každý „klobouk“ na hlavu hráče, který stojí před ním. Musí se rychle pokračovat, dokud se nezastaví hudba. Když se hudba zastaví, nechá si každý klobouk, který má. Hráč, který je bez klobouku, se posadí. Odejměte jeden klobouk a zmenšete kruh. Pokračujte dokud nezůstanou jen dva hráči. Postavte je čelem k sobě. Když hráč položí „klobouk“ na hlavu druhého hráče, musí pustit ruce z „klobouku“, takže oba dva nemohou držet „klobouk“ najednou. Hráč, který má „klobouk“ na hlavě, když skončí hudba, vítězí.

Nápověda: Procvičte hru s dětmi než začnete hrát. Pro malé děti to může být těžké. Než začnou, měly by mít představu o tom, jak se hra hraje.

## **2. Hra s plážovým míčem**

Pomůcky: dva velké plážové míče

Účastníci: 1 chlapec a 1 děvče jako vedoucí týmu

Hra: Diváci se účastní hry. Nejprve jim vysvětlíte pravidla.

1. Každý zůstane sedět.

2. Nevstávejte.
3. Držte ruce u sebe.
4. Odpalte pouze plážový míč.

Vedoucí týmů začínají vhozením míče do svého týmu. Týmy vystřelí míč z přední části místnosti do zadní části místnosti a pak vystřelí míč zpět do přední části a svému vedoucímu. Když míč upadne, tým prohrál. Vítězný tým je ten, který lépe spolupracuje a vrátí míč svému vedoucímu jako první. Povolte oběma týmům dva nebo tři pokusy a udělte body podle jejich výkonu. Pokuste se povzbudit a nadchnout týmy k povzbuzování spoluhráčů.

### 3. Praskání balónků

Pomůcky: 2 velké košile  
20 balónků  
tkaloun

Účastníci: 2 děti

Hra: Před začátkem služby přivažte 10 balónků ke každé košili. 5 k přední straně každé košile a 5 k zadní straně každé košile.

Dva účastníci přijdou dopředu a obléknou si košile. Vítězem je ten, který bouchne všechny balónky na své košili jako první. Mohou je mačkat, prokousnout, válet se po zemi, nebo je proštípnout. Kdo skončí první postaví se a zvedne ruce nad hlavu.

Připravit! Pozor! Ted! Hra začíná! Vítěze odměňte malou cenou nebo sladkostí.

Nápověda: Použijte malé balonky úplně nafouknuté, místo velkých nafouknutých napůl. Velké balonky je těžké „prasknout“. Mějte několik náhradních balónků s provázkem pro případ, že balónek praskne před začátkem hry.

### 4. Podejte zásoby

Pomůcky: 20 balíků po šesti lahvích vody

Účastníci: účastníci se rozdělí do 2 týmů, do řady podél stěn místnosti

Hra: Seřadte týmy na opačné strany pokoje. Položte 10 balíků na konec každé řady hráčů. Na začátku hry poslední hráč každé řady zvedne balík a podá ho hráči před sebou, který ho podá hráči před sebou, atd. V okamžiku, kdy první balík dojde k prvnímu hráči, poslední hráč začne posílat druhý balík, pak třetí atd. Když první hráč v řadě dostane balík se šesti lahvemi, začne je skládat na sebe /skládají celé balíky, ne jednotlivé lahve/. Vítězí ten tým, který jako první přepraví všechny balíky a vyrovná je na sebe.

Nápověda: Nikdy nesmí být v pohybu více než jeden balík. Kdy ž by chtěli podávat více balíků najednou, pak jim pravděpodobně nějaký spadne na zem.

### 5. Skákání přes švihadlo s plaveckými ploutvemi

Pomůcky: 2 švihadla  
2 sady plaveckých ploutví  
stopky /nebo hodinky s vteřinovou ručičkou/

Účastníci: 2 děti  
2 pomocníci na počítání / starší děti nebo dospělí /

Hra: Děti si navléknou plavecké ploutve a vezmou si švihadlo. Pomocník každého hráče počítá, kolikrát hráč úplně přeskočil. Kdo udělá nejvíce přeskoků za jednu minutu, vyhrává. Je velice zábavné sledovat hru, jak se děti zoufale snaží udělat něco zdánlivě jednoduchého, což se s ploutvemi ukáže jako náročný úkol.

Nápověda: Před začátkem hry nechejte děti udělat 1 nebo 2 cvičné skoky, aby vyzkoušely, co je čeká.

## 6. D.P. v T.P.

Pomůcky: 6 rolí toaletního papíru /T.P./  
stopky nebo hodinky s vteřinovkou

Účastníci: 6 dětí

Hra: Cílem je tebe, dětského pastora /D.P./, úplně zabalit toaletním papírem. Samozřejmě budete chtít, aby důvěryhodný člen sboru pečlivě hlídal čas, aby na vše bylo jen 60 vteřin. Postavte 6 dětí dopředu místnosti a dejte každému z nich roli toaletního papíru. Posadte se na podlahu a pomocník řekne dětem, že až napočítá do tří, budou mít jen 60 sekund aby zabalily „D.P.“ do „T.P.“. Pomocník napočítá do tří a řekne „START“. Za 60 sekund řekne „STOP“. (Je-li skutečně tvým přítelem!)

Nápověda: Děti bude tato hra bavit mnohem více, když se budeš kroutit, hlasitě protestovat a jednat tak, jako že je ti to nepříjemné. Pokud to udělají pořádně a zabalí tě jako mumii, je pravděpodobné, že nebudeš moci chodit a pohybovat rukama, abys sundal „T.P.“. Tvůj důvěryhodný pomocník ti pomůže se vybalit. Také budete připraveni uklidit stovky metrů toaletního papíru.

## 7. Cpaní hraček do pytle

Pomůcky: velký látkový (nebo jiný) pytel  
velký výběr různých druhů malých a středně velkých hraček (více než se vejde do pytle)  
stopky nebo hodinky s vteřinovkou  
šátek na zavázání očí

Účastníci : 4 děti

Hra: Hráči soutěží navzájem na čas, kdo se zavázanýma očima nacpe do pytle během 20 vteřin více hraček. Nechte 4 účastníky přijít dopředu místnosti, kde jsou rozprostřeny hračky a je tam umístěn pytel. Určete, v jakém pořadí budou děti soutěžit. Když na každé dítě přijde řada, napočítejte do tří a všichni zakřičí „NACPI TO TAM!“ Každé dítě má 20 vteřin na to, aby naplnilo pytel. Spočítejte hračky, které zůstaly mimo pytel. Vyhrává dítě, které do pytle nacpe nejvíce hraček.

## 8.Lidské piškvorky

Pomůcky: neprůhledná lepicí páska  
12 kusů tvrdého papíru/ kartonu/, nůžky

Příprava: Z lepicí pásky vytvořte mřížku „piškvorky“ na podlaze, alespoň 1,8m širokou a 1,8 dlouhou. Vystříhnete 6 „X“ a 6 „O“ z tvrdého papíru.

Hra: Rozdělte všechny děti do dvou vyrovnaných týmů. Jeden tým budou „X“ a druhý tým „O“. Pro každý tým vyberte kapitána a nechte je přijít dopředu. Přilepte „X“ nebo „O“ před kapitána příslušného týmu. Řekněte, že se budete ptát na otázky z Biblické lekce toho dne a každý tým bude mít příležitost odpovědět. Když jeden tým odpoví nesprávně, dostane šanci odpovědět druhý tým. Jestliže žádný tým neodpoví, opakujte proceduru dokud jeden z týmů neodpoví správně. Pak položte další otázku. Kapitáni vybírají ve svých týmech děti, které budou odpovídat na otázky. Když dítě odpoví správně na otázku, dají papírové „X“ nebo „O“ (záleží na týmu) na jeho záda pomocí lepicí pásky. Pak kapitán tomuto hráči s „X“ nebo „O“ řekne, aby se umístil na hrací ploše. Tým, který má tři hráče v řadě jako první, vyhrává.

## 9. Hudební židle

Pomůcky: kazeta s chválou a uctíváním  
přehrávač kazet

5 židlí

Účastníci: 6 dětí

Hra: Umístěte 5 židlí do kruhu. Jakmile začne hrát hudba, začnou účastníci obíhat židle. V určitých intervalech zastavujte hudbu. Děti by se měly sápat po židli. Kdo zůstane stát vypadne ze hry. Odejměte židli. Hra se opakuje dokud nezůstane jedna židle a dva hráči. Poslední hráč, který sedí na židli když se hudba zastaví, je vítězem. Variantou hry je hra se zavázanýma očima. Jinou variantou je vybrat jednu židli, která bude odejmuta jako poslední - ta bude prémiovou židlí během hry. Každé dítě, které sedí na této židli, když se zastaví hudba, dostane prémii nebo cenu.

Nápověda: Zajistěte hru tak, aby se děti o židle nepraly.

## 10. Šlapání na balónky

Pomůcky: 6 balónků a 6 provázků  
(asi 0,5 m dlouhých, které uvažte na balónky)

Účastníci: 3 chlapci a 3 dívky

Hra: Vezměte volný konec provázku přivázaného k balónku a přivažte ho k levému kotníku každého účastníka. Když hra začne, hráči se pokusí prasknout balónek soupeřů tím, že na něj šlapou. Současně musí každý hráč ochraňovat svůj vlastní balónek. Komu praskne balónek, musí okamžitě opustit hru. Poslední hráč s nedotčeným balonkem vítězí.

Nápověda: Ujistěte se, že hráči porozuměli tomu, že mají bouchat balónky ostatních a ne své vlastní.

## 11. Velká koulovačka

Pomůcky: 7 skládacích židlí  
100 kusů koulí ze zmuchlaného papíru

Účastníci: 3 chlapci a 3 dívky

Hra: Rozdělte chlapce a dívky do dvou týmů. Sněhové koule rozdělte rovnoměrně mezi oba týmy. Sedm židlí postavte do přímé řady, čímž vytvoříte bariéru. Soutěžící si kleknou a vrhají sněhové koule přes bariéru na druhý tým. Po uplynutí 1 minuty zastavte hru a spočítejte kolik sněhových koulí je na každé straně. Tým, na jehož straně je nejméně sněhových koulí, vyhrává.

Nápověda: Pokud někdo hodí „kouli“ mimo hřiště, zajistěte, aby byla vrácena na tu stranu, odkud byla hozena.

## 12. Praskání balónků

Pomůcky: 18 židlí  
30 balónků  
2 špendlíky

Účastníci: 9 chlapců a 9 dívek

Hra: Postavte židle do dvou řad tak, že židle jsou za sebou. Každá řada má 9 židlí. Děti posaďte na židle za sebe tak, že sedí tváří k zadům hráče před sebou. Chlapci se posadí do jedné řady a dívky do druhé. Kapitáni by měli být na konci každé řady. Každý tým má 15 balónků. Když řeknete „START“, pomocník podá první balónek kapitánovi, který ho lehce odpinkne do vzduchu k hráči před sebou. Každý hráč pokračuje v pinkání míčku dopředu dokud nedojde k hráči na přední židli. Ten chytí balónek a pomocí špendlíku ho praskne. Balónek musí odpinknout každý hráč v řadě. Pokud balónek odskočí nebo mine hráče v týmu, pomocník musí balónek chytit a podat hráči, který ho naposledy odpinkl. Opakujte se zbývajícími balonky.

Nápověda: Hráči musí zůstat sedět na svých židlích. Balonky musí být odpíknuty do vzduchu, nesmí být podávány rukama.

### 13. Hledání bot

Účastníci: 2 týmy (A a B) o 4 hráčích l kapitánovi

Hra: Všichni soutěžící si zují boty a naskládají je na velkou hromadu na podlaze. Promíchejte boty. Hráči se postaví okolo hromady bot, střídavě - hráč týmu A a hráč týmu B. Kapitáni obou týmů by měli stát 3m od hráčů, každý na opačné straně. Kdy řeknete „START“ všichni hráči začnou hledat své vlastní boty, obují si je, upevní si je a běží ke svému kapitánovi. Vyhrává tým, který si jako první obuje všechny boty a doběhne ke kapitánovi.

### 14. Opakování zakašlání

Pomůcky: balíček papírových kapesníků

Účastníci: 3 chlapci a 3 dívky

Hra: Děti se postaví ramenem k rameni druhého tak že se na sebe dívají (do kruhu). Vydejte zvuk jako když jste nemocní, třeba jednoduše zakašlejte, první dítě vás musí napodobit. Pak opakujte stejné zakašlání a přidejte „hepčík“ (přiknutí). Druhé dítě musí napodobit oba zvuky. Přidejte další zvuk nemocného a požádejte třetí dítě aby napodobilo všechny tři zvuky. Přidávejte zvuky, které děti musí napodobit. Například rychlé zakašlání, pomalé zakašlání, slabé kýchnutí, hlasité kýchnutí, dvojité zakašlání. Kdykoli dítě udělá chybu v opakování všech zvuků ve správném pořadí, je vyřazeno. Dítě, které zůstane nejdéle ve hře vyhrává balíček papírových kapesníků.

Nápověda: Připravte si seznam zvuků a zmiňte se o něm, tak si můžete být jisti, že zvuky jsou opakovány ve správném pořadí.

### 15. Šimon Petr říká

Účastníci: 3 chlapci a 3 dívky

Hra: Vytvořte si seznam „rybářských povelů a činností“. Zde jsou nějaké návrhy: Udělejte rybí pusy, plavte jako ryba, motejte se jako chobotnice, lezte jako želva, vlezte do lodě, klekněte si, vytáhněte síť, vhodte svou síť do moře, držte rybářský prut.

Toto je známá hra „Šimon říká“ s přidanou přesmyčkou. Děti mají poslechnout vaše povely jen když řeknete „Šimon Petr říká.“ Použijte „rybářské pokyny,“ které ilustrují událost v Janově evangeliu. Shromažďujte děti, které ze hry vypadnou, v přední části místnosti, abyste jim mohli po skončení hry poděkovat. Po skončení hry vysvětlete dětem, že když posloucháme příkazy ve hře, tak zvítězíme. Čím pečlivěji nasloucháme, tím máme větší šanci na vítězství. Mnohem důležitější než vyhrát hru je odměna, kterou máme, když posloucháme Boha. On nám dává pokyny, které nám pomáhají v našem životě a když se rozhodneme naslouchat a poslechnout, uvidíme odměnu.

### 16. Nacpěte se do obruče

Pomůcky: 2 kruhové obruče

Účastníci: 5 chlapců a 5 dívek

Hra: Začněte s 5 chlapci a 5 dívkami. Seskupte členy každého týmu co nejbližší k sobě. Každý tým dostane kruhovou obruč a drží ji nad hlavami. Pak nechte hráče, aby snížili obruč až k pasu a opět ji zdvihli. Když to tým udělá, mohou přibrat dalšího člena. Pak opět sníží a zvednou obruč. Pokračujte ve hře, dokud jeden z týmů nebude moci navléknout obruč nebo dokud obruč nepraskne. Vítězný tým pak může pokračovat v přidávání hráčů, aby viděli, jak daleko se dostanou.

Nápověda: Vždy hrajte se stejným počtem hráčů.

## 17. Pošetilí králové

Pomůcky: 2 židle  
2 plechovky Silly String  
2 pravítka

Účastníci: 2 chlapci a 2 dívky

Hra: Jeden chlapec a jedna dívka jsou králové. Každý si sedne na trůn (židli) čelem k publiku. Další dvě děti jim vytváří královské koruny. Postaví se za krále s plnou plechovkou „Silly Strings“ a jejich úkolem je vytvořit na hlavách králů co největší hromádku z „pošetilých provázků.“ Děti, které tvoří koruny, mají na práci přesně jednu minutu. Pak pomocníci pomocí pravítek změří „koruny.“

Nápověda: Pomocníci musí měřit rychle neboť „koruny“ z tohoto materiálu se mohou snadno rychle zplacitit nebo spadnout.

Poznámka: Silly Strings je materiál pevnější než pěna, stříkaný ze spraye v podobě „provázků“.

## 18. Soutěž v jedení SPAGHETTIOS

Pomůcky: 2 velké ubrousky na uvázání okolo krku soutěžícího  
1 konzerva spaghettios  
otvírák na konzervy  
cena

Účastníci: 2 děti  
hlídač času  
rozhodčí

Příprava: otevřete spaghettios a rozdělte je rovnoměrně na dva talíře. Vysvětlete, že úkolem je sníst co největší množství spaghettios během vyhrazeného času - nejčistší talíř vyhrává. Vyberte jednu z těchto možností - bez použití rukou nebo s použitím rukou. Uvažte ubrousky a řekněte „START!“ Ujistěte se, že diváci dobře vidí na jedlíky během i po jídle. Za dvě minuty zakřičí časoměřič „STOP!“ Můžete zažít mnoho legrace! Rozhodčí určí vítěze a odmění ho cenou.

Poznámka: SPAGHETTIOSS nejsou špagety, ale druh obilnin určený k snídani.

## 19. Zmrzlinová hra

Pomůcky: 2 zmrzliny (kousky), mějte je v lednici dokud hra nezačne  
2 papírové tácky

Účastníci: 1 chlapec a 1 děvče

Hra: Položte kousky zmrzliny na papírové tácky. Vysvětlete, že hra vyžaduje, aby zmrzlina byla spolýkána. Soutěžící hráči musí mít ústa prázdná, aby vyhráli. Hra začíná kdy řekneš „START“. Než vyhlásíte vítěze, zkontrolujte, zda hráči mají prázdná ústa.

## 20. Žvýkačkové bubliny

Pomůcky: balíček kvalitních žvýkaček



Účastníci: několik chlapců a dívek

Hra: Dejte každému dítěti kus žvýkačky. Děti smějí začít žvýkat, jakmile dostanou žvýkačku. Asi 3 minuty trvá než budou mít žvýkačku připravenou k nafukování bublin, proto si připravte píseň, kterou můžete zpívat během tohoto času. „Našel jsem nový život,“ by mohla být vhodná píseň pro tento účel. Když jsou děti připraveny, řekněte jim, že mají jednu minutu na to, aby nafoukly největší bublinu jakou mohou. Vyberte 3 hráče s největšími bublinami a ostatní posad'te. Těm bude dána zase 1 minuta na nafouknutí další bubliny. Dohodněte se na jednom hráči s největší bublinou a odměňte ho cenou (zbývajícími žvýkačkami v balíčku).

Nápovědy: Když děti posíláte sednout řekněte jim, aby si žvýkačku nechaly v ústech. Neměla by skončit na zemi nebo na spodní části židle.

## 21. Skvělé házení POPCORNŮ

Pomůcky: 4 hrsti popcornu, sáčky, stopky nebo hodinky s vteřinovou

Účastníci: 4 děti

Hra: Každé ze 4 dětí si ze zbývajících dětí ve skupině vybere spoluhráče. Vpředu se spoluhráči postaví čelem k sobě, vytvoří tak dvě rovnoběžné řady asi 90 cm od sebe. Každému z prvních 4 dětí dejte sáček s popcornem. Napočítejte do tří a řekněte „START!“ a dejte li vteřin na to, aby hráči s pytlíky naházeli co nejvíce popcornu do úst svých spoluhráčů. Popcorn musí házet po jednotlivých kouscích. Hráči se nesmí navzájem dotýkat, spoluhráč se nesmí dotýkat sáčku s popcornem. Po uplynutí 15 sekund řekněte „STOP!“.

Nápověda: Pokud máte dost popcornu, můžete nechat děti, aby si vyměnili místo a opět házely po dobu 15 sekund. Připravte se na spoustu legrace a na luxování po skončení hry.

## 22. Ne tak sladké MARSHMALLOW

Pomůcky: stůl a 4 židle  
Marshmallow bonbóny normální velikosti - 2 balíčky  
4 papírové tácky a kapesníky, stopky nebo hodinky s vteřinovou

Účastníci: 4 děti

Příprava: doprostřed místnosti postavte stůl se 4 židlemi

Hra: Posad'te děti na 4 místa u stolu. Každému dítěti dejte papírový tácek a kapesník. Dejte na každý tácek stejný počet bonbónů a řekněte dětem aby čekaly dokud nedáte pokyn ke startu. Napočítejte do tří a dejte dětem 15 vteřin na to, aby snědly co největší počet bonbónů. Po uplynutí 15 vteřin řekněte „STOP!“ . Dítě, kterému zbylo nejméně bonbónů, vítězí. Nechte děti dojíst bonbóny a otřete jim pusy ubrouskem. V závislosti na velikosti skupiny se vybavte dostatkem bonbónů, abyste mohli hrát se všemi dětmi.

Nápověda: Pokud mají dva hráči stejný počet bonbónů, můžete udělat dodatečné kolo. Budete potřebovat dostatek bonbónů pro toto kolo. Možná budete muset umýt děti mýdlem a vodou, protože budou hodně špinavé.

## 23. Velká banánová čvachtanice

Pomůcky: 4 banány přibližně stejně velké  
papírové ručníky  
plechovka na odpadky

Účastníci: 8 dětí

Hra: Vyberte 4 děti a dovolte jim aby si vybraly další 4 děti jako své partnery. v přední části místnosti je postavte do řady čelem ke svému partnerovi. Čtyřem dětem dejte banán. Poučte je, že s banánem nesmí nic udělat, dokud

neřeknete „ČVACHTAT!“ Závod spočívá v tom, kdo co nejrychleji sloupne banán a nakrmí jím svého partnera. Dětem z církve řekněte, aby napočítaly do tří a zakřičely „čvachtat!“ Ty a tvoji pomocníci pozorujte soutěž, abyste viděli, kdo svého partnera nakrmí nejrychleji. Ten se stává vítězem. Nechte hráče, aby dali slupky a zbytky banánů do plechovky na odpadky a dejte jim papírové ručníky, aby se očistili. Možná si přejete dát vítězi nějaké cukroví s příchutí banánu, žvýkačky nebo poukaz na banánový split v místní cukrárně.

Nápověda: Pokud je vybrán někdo kdo nemá rád banány, nenuťte ho, aby se účastnil hry. Přesvědčte se, že všechny odpadky po banánech jsou uklizeny a odnese smet v plechovce. Banány mají velmi výrazný zápach!

## 24. Závod ve žvýkání žvýkačky

Pomůcky: 2 role páskových žvýkaček (typ žvýkačky - namotaná do pásky)  
dvoje schůdky nebo židle, stopky nebo hodinky s vteřinovou

Účastníci: 1 chlapec a 1 dívka  
2 dospělí pomocníci

Hra: Připravte si dvoje schůdky nebo 2 židle. Pomocník se postaví na schůdky směrem k publiku. 2 hráči se postaví zády ke schůdkům také čelem k publiku. Oba pomocníci drží krabičku s páskovou žvýkačkou, kterou budou krmit své hráče. Na začátku pomocníci odmotají tolik žvýkačky, aby dosáhla k ústům hráčů. Kdy řeknete „START!“ začnou děti odvíjet a žvýkat žvýkačku. Do úst jí musí vtáhnout co nejvíc, ale nesmí použít ruce. Pomocníci odmotávají žvýkačku, aby pomohli „nakrmit“ své hráče. Časový limit je 60 vteřin. Vítěz je určen tak, že se změří zbytek žvýkačky. Komu zbude méně, vyhrává.

Nápověda: Poučte pomocníky aby použili obě ruce a opatrně odmotávali žvýkačku. Lehce se může přetrhnout, ale budou-li opatrní bude se odvíjet lehce a hra se nepřerušit. Obměnou hry se žvýkačkou je spuštění kuliček hroznového vína nebo popcornu do úst hráčů. Pro určení vítěze počítejte množství kuliček.

## 25. Hora pražených buráků

Pomůcky: 5 velkých balíků buráků  
dostatečně velká skleněná nádoba nebo mísa na buráky  
stůl, 6 papírů, 6 tužek

Účastníci: 6 dětí

Příprava: Než začnete hrát, vysypte balík s buráky a spočítejte je. Poznamenejte si jejich počet. Pak je nasypte do skleněné nádoby na stole. Čtyři balíky si ponechte jako cenu pro vítěze.

Hra: Vyzvěte účastníky aby přišli ke stolu. Dejte jim 10 sekund na prohlédnutí nádoby s arašídů, ale nedovolte jim dotknout se nádoby. Hráči pak napíší na papír číslo - odhad počtu arašídů v nádobě. Nikdo nesmí říci svůj odhad nahlas dokud všichni nenapíší své odhadované číslo. Když všichni dopíší, vyzvěte je aby vám ukázali co napsali. Kdo bude mít odhad nejbližší ke skutečnému počtu arašídů, získá 4 neotevřené balíky arašídů. Jako cenu útechy dovolte ostatním pěti dětem aby si z nádoby nabraly plné ruce arašídů.

## 26. Nakrm mě

Pomůcky: 2 misky pudinku a 2 lžíce, popřípadě 2 židle

Účastníci: 4 děti rozdělené do 2 týmů

Hra: Nechte první členy obou týmů, aby si se zkříženýma nohama sedli na zem. Řekněte jim, aby si dali ruce za záda. Další členové týmu se musí pohodlně usadit (nejlépe kleknout si) za prvního člena a vsunout své ruce pod spoluhráčovy ruce. Ty budou sloužit k obsluze prvního hráče. Umístěte misku s pudinkem na zem před prvního hráče z dosahu rukou druhého hráče. Vedle misek položte lžičky. Na povel „START!“ musí hráč klečící vzadu uchopit lžičku a nakrmit hráče před sebou. Kdo má první prázdnou nádobu, vyhrává.

## 27. Popcornové šilenství

Pomůcky: 7 malých balíčků popcornu  
stopky

Účastníci: 6 dětí

Hra: 6 účastníků vybere ze skupiny 6 partnerů. Všechny 12 hráčů se postaví do přední části místnosti a vytvoří dvě rovnoběžné řady tak, aby účastníci a partneři stáli čelem k sobě. Řekněte jim, že až napočítáte do tří, budou mít děti, které byly vybrány jako partneři, 15 sekund na to, aby nacpali co nejvíce popcornu do úst spoluhráčů. Podejte balíčky s popcornem vybraným partnerům a napočítejte do tří. Po uběhnutí 15 sekund řekněte „STOP.“ Účastník, jehož partner má v balíčku nejméně popcornu je vítěz. Vítězi dejte sedmý balíček s popcornem.

## 28. Mazání chlebů

Pomůcky: 1 bochník čerstvého bílého chleba  
2 nádoby s nutelou  
6 nožů na nutelu  
6 papírových tácků, 6 papírových ubrousků  
stůl se šesti židlemi  
stopky

Účastníci: 6 dětí

Hra: Děti se posadí ke stolu. Každému dejte talíř, nůž a ubrousek. Poučte je, že po startu budou mít 30 sekund na natírání nutely na jednu stranu svého chleba. Kdo ho namaže první bez potrhání, vyhraje soutěž. Každému účastníku dejte plátek chleba a otevřete nádobu s nutelou. Připomeňte jim, že si nádobu s nutelou budou půjčovat. Napočítejte do tří a všichni křičte „natírej, natírej“. Po uplynutí 30 vteřin zavolej „STOP.“ Prohlédněte chleby. Kdo nejlépe natřel chleba, je vítěz. Pak hráči sní své chlebičky. Ubrouskem se očistí.

## 29. Stríkání limonády do úst

Pomůcky: 6 plechovek limonády  
6 ručníků na ruce  
mýdlová voda a houba na umytí

Účastníci: 6 dětí

Hra: Hráči přijdou do čela místnosti. Každému dejte neotevřenou plechovku s limonádou. Řekněte jim, že cílem je natřást limonádu, dát svá ústa na otvor, vymáčknout víčko a nastříkat si co nejvíce limonády do úst. Nechte je ať si každý natře svou plechovku a pak když si myslíte, že je limonáda dostatečně natřesená, řekněte dětem, aby si daly ústa nad otvor. Počítejte od pěti do jedné a zakřičte „ODPAL!“ Na tento pokyn hráči otevrou plechovky. Jakmile skončí, dejte každému hráči ručník na utření. Jestli mají zbytek limonády v plechovce, ať ji vypijí. Jeden z pomocníků utře stěny, podlahu, atd. pomocí mýdlové houby a vody.

Nápověda: Zvolte jen jeden typ limonády pro všechny účastníky. Tím se vyhnete sporům o typy limonád. Pokud účastníci nemají rádi limonádu, kterou máte, nabídněte jim náhradní typ. Také si buďte vědomi, že se možná limonáda dostane dětem do nosu a očí. Je to jen dočasné nepohodlí, nijak neublíží.

## 30. Cheerios řetězy

Pomůcky: 1 velká plechovka CHEERIOS

4 kusy provázku 1m dlouhé  
4 malé misky  
stůl se 4 židlemi  
stopky

Účastníci: 4 děti

Příprava: Umístěte misky a provázky na stůl před každého hráče. Židle rozmístěte okolo stolu. Naplňte misky s Cheerios a postavte je na stůl před každé místo.

Hra: Každý hráč si ze zbývajících dětí vybere 4 povzbuzovače. Cílem je navléci během 1 minuty na provázek co nejvíce cheerios. Posadte 4 hráče na židle ke stolu. Řekněte povzbuzovačům, aby se postavili za hráče. Každému hráči dejte provázek. Vysvětlete hru a pak každý uváže jeden „CHEERIOS“ na konec provázku. (Ten bude držet ostatní při navlékání). Pak řekněte „Dělejte řetězy“ a napočítejte od 5 do 0, odměřte 1 minutu a řekněte „KONEC“. Vy a váš pomocník spočítejte počet kusů, který každý hráč navlékl. Kdo má nejvíce, vítězí. Dejte hráčům „řetězy“, aby si je schovali nebo snědli. Vítězi dejte krabičku „Cherrios.“

Poznámka: Cheerios jsou obilniny upravené do kruhového tvaru s dírou uprostřed.

### 31. Bašticí štafeta

Pomůcky: 2 kulaté mísy s kostkami ovoce (nejlépe meloun)  
mokrý žínka, ručník

Účastníci: 2 chlapci a 2 dívky

Hra: Nechte prvního hráče běžet k míse s ovocem a uchopit kousek ovoce. Měl by ho rozkousat, spolknout a běžet zpět ke spoluhráči, dotknout se rukama a nechat spoluhráče běžet k ovocné míse. Pokračujte ve štafetě dokud jeden z týmů nesní všechno ovoce v míse.

Nápověda: Můžete se zašpinit. Požádejte účastníky aby si oblékli ručník přes své oblečení. Mějte připravenou vlhkou žínku na utření rukou po skončení hry.

### 32. Vajíčková super čvachtanda

Pomůcky: 10 vajec  
2 pohárky a plastické tašky

Účastníci: 2 chlapci a 2 dívky

Hra: Pokryjte podlahu plastickými taškami, aby ji rozbitá vejce neznečistila. Jeden chlapec a jedna dívka si lehnou na záda nohama směrem k publiku. Zakryjte jejich oblečení a vlasy pomocí dalších tašek. Hráči si drží pohárky před ústy. Ostatní dva hráči si kleknou na židle nad svými spoluhráči. Na povel „START“ hráči na židlích rozbijí vajíčko a obsah se pokusí nalít do kelímků. Každý tým má 5 pokusů. Kdo má po skončení hry více vajec v kelímku, vyhrává.

Nápověda: Zakryjte dětem jen vlasy, ne tváře. Po skončení hry zkontrolujte zda na sobě nemají hráči zbytky vajec. Je veselé vidět, kdo má více vajec na své tváři. Možná si budete přát, aby si hráči na zemi oblékli plavecké nebo potápěčské brýle.

### 33. Dochází nám šťáva

Pomůcky: 2 čisté džbány  
džus  
6 brček

příšťalka

Účastníci: 3 chlapci a 3 dívky

Hra: Džbány naplňte džusem. Umístěte je vedle sebe na stůl. Hráči obou týmů se postaví za čáru 3m od džbánů. Každému hráči dejte brčko. Až řeknete „START“ běží první chlapec a první dívka ke své konvici a začnou z ní pít pomocí brček. Po uplynutí několika vteřin zapíšejte na příšťalku. Hráči musí okamžitě ukončit pití, běžet ke svým spoluhráčům, plácnout do ruky druhého a zařadit se za třetího. Toto opakuje druhý i třetí hráč. Celou hru opakujte ještě jednou, takže každý hráč pije dvakrát. Je zábavné měnit čas, který necháte dětem na pití. Jedna otočka může být docela dlouhá, druhá krátká. Hrajte asi dvě minuty. Tým, který vypije více (nebo vše jako první) vítězí.

Nápověda: Ujistěte se, že všichni diváci vidí dobře na džbány.

### 34. Houpající se párky

Pomůcky: 4 uvažené párky, 4 provázky, tyčka

Účastníci: 2 chlapci a 2 dívky

Hra: Párky uvažte na provázky. Druhé konce provázku přivažte na tyčku. Nechte mezi nimi stejné mezery. Tyčku zajistěte v horizontální poloze, nebo ať ji vaši pomocníci drží na jednom místě. Ujistěte se, že párky visí přímo před ústy dětí. Řeknete „START“ a děti začnou jíst své párky. Kdo je první sní, vyhrává. Děti musí mít během jídla ruce za zády. Během hry je dobré hrát na klávesy a udávat tempo tóny.

Nápověda: Párky neuvazujte vprostředku, ale blíže jednomu konci. Poučte hráče, aby začali jíst odspodu. Varujte je, že jim párek nesmí odpadnout a nesmí jej stáhnout z provázku. Pokud to udělají, budou diskvalifikováni. Musí vše spolknout než skončí.

### 35. Srkání sodovky

Pomůcky: 2 sodovky v čistých lahvích nebo sklenicích, 2 brčka

Účastníci: 1 chlapec a 1 děvče

Hra: Postavte sodovky na stůl. Dejte do nich brčka. Hráči musí pít sodovku s rukama za zády. Mohou použít pouze brčko, ne ruce. Hráč, který jako první vypije vše do poslední kapky, vítězí.

Nápověda: Vyberte starší děti a vynechte je ze hry, pokud se jim nezamlouvá.

### 36. Žvýkáckí štafeta

Pomůcky: 2 nádoby s nutelou, 2 nože a večky

Účastníci: 2 chlapci a 2 dívky

Hra: Umístěte na stůl otevřenou nádobu s nutelou, nůž a půl večky pro každý tým. Mějte pomocníka, který bude u stolu dohlížet na děti. Jakmile řeknete „START“, jeden chlapec a dívka běží z jedné strany pódia ke stolu, uchopí plátek večky, namaže jej nutelou, přeloží na polovinu, ukousne si a pak žvýká a žvýká a polyká. Pomocník dohlíží na férový postup při kousání, žvýkání a polykání. Když dá signál, hráči běží zpět a plácnutím ruky předají štafetu. Hráči se střídají a namazané večky, ze kterých si předtím ukousli, skládají na hromadu. Doporučený limit je 2 minuty. Pokud čas hry uplynul, ukončete ji písknutím na příšťalku v okamžiku, kdy je jasný vítěz. Jsou-li oba týmy uprostřed žvýkání, přidejte další vteřiny, dokud nebude jasné, kdo je jasný vítěz. Spočítejte nakousané večky, abyste mohli určit vítěze.

*/Pozn. překl.: Hru upravte, aby se neplýtvalo jídlem./*

### **37. Mlsání hroznů**

Pomůcky: pár nových ponožek, nůžky, mísa hroznového vína

Účastníci: 2 týmy po 2 dětech, 2 dospělí pomocníci na počítání

Hra: Vystříhnete 2 malé díry na špičkách ponožek. Ujistěte se, že hráči jsou připraveni a diváci na ně vidí. Kapitáni si navléknou ponožky na své ruce tak, že prostrčí ukazováčky a prostředníčky skrz díry. K uchopení kuliček vína mohou použít pouze tyto dva prsty. Na povel „START“ začnou krmit svého spoluhráče. Vítězí tým, který za 1 minutu sní více kuliček hroznů.

### **38. Hra na číšníky**

Pomůcky: 2 litry sodovky, malé papírové kelímky, stopky

Účastníci: 1 chlapec, 1 dívka a děti sedící v první řadě

Hra: Když řeknete „START“, naplní každé dítě kelímek do poloviny sodovkou. Chlapec servíruje svůj kelímek jednomu z chlapců v první řadě. Dívka dělá to samé na své straně. Obě děti vypijí sodovku a vrátí kelímky číšníkům. Číšníci se vrátí ke stolu se sodovkou, vezmou čistý kelímek, naplní jej do poloviny a běží obsloužit další dítě. Opakuj servírování sodovky co nejvícekrát. Navrhovaný čas je 2 minuty. Tým, který servíruje více kelímků, se stává vítězem.

Nápověda: Děti mají kelímky naplněné do poloviny, aby možnost vylítí sodovky byla minimalizována. Pomocníci mohou sbírat použité kelímky pro oficiální sčítání.

### **39. Soutěž v jedení lékořice**

Pomůcky: 6 dlouhých provázků lékořice (pendreky)

Účastníci: 3 chlapci a 3 dívky

Hra: Postavte hráče do řady a každému dejte provázek lékořice. Děti ať si dají provázky do úst a ruce za záda. Kdy řeknete „START“, začnou žvýkat lékořici a táhnout ji do úst co nejrychleji bez použití rukou. Vítězem je ten hráč, který má celý „pendrek“ v ústech.

Nápověda: Nevybírejte malé děti a ujistěte se, že se všichni opravdu chtějí hry účastnit. Mějte připraveny náhradní kousky pro případ upuštění na zem nebo nového startu.

### **40. Veselá pískanda**

Pomůcky: 6 slaných crackerů

Účastníci: 3 chlapci a 3 dívky

Hra: Každému dítěti dejte cracker. Kdy řeknete „START“ děti začnou žvýkat své cracker, polykat je a pak se pokusí písknout. Tým, jehož všichni hráči zapískají jako první, vítězí. Vyplivnutí crackeru diskvalifikuje celý tým.

### **41. Vločková pizza**

Pomůcky: Ovocné Loops obilniny (vločky), 4 malé kousky pizzy,

2 talíře, stůl

Účastníci: 1 chlapec a 1 dívka

Hra: Na stůl položte talíře, na každý dejte dva malé kousky pizzy a posypejte je vločkami tak, aby byly úplně zakryty. Hráče postavte na startovní čáru čelem k divákům. Stůl by měl být asi 7,5 m daleko. Hráče poučte o tom, že během hry nesmějí používat ruce. Když řeknete „START,“ hráči běží ke stolu, ústy se snaží prokousat skrz ovocné vločky ke kousku pizzy. S pizzou v ústech běží zpět na startovní čáru. Pak koušou pizzu postaveni čelem k divákům. Celou hru opakují s druhým kouskem pizzy. Vítězem se stává ten hráč, který jako první sní oba kousky pizzy.

Nápověda: Z pizzy ukrojte malé kousky. Zvažte použití plastických pytlíků k zakrytí oblečení hráčů.

## 42. Koulení vajec

Pomůcky: 2 natvrdo uvařená neoloupaná vejce a 2 umělé prasečí nosy

Účastníci: 1 chlapec a 1 dívka

Hra: Uprostřed jeviště označte cílovou čáru a dvě startovní čáry na opačných koncích jeviště, každou asi 6 m od cílové čáry. Hráči si nasadí umělé rypáčky, kleknou na kolena a připraví se k lezení. Vejce umístíte na startovní čáry. Hráči je mohou strkat k cílové čáře pouze pomocí rypáčků. Kdo první překročí cílovou čáru, vítězí.

Nápověda: Čarami ohraničte území, ve kterém se hráči mohou pohybovat.

## 43. Maniak stroj

Pomůcky: seznam strojů: auto, nákladňák, loď, letadlo,....., 6 zabalených tvrdých bonbónů, 6 lízátek, stopky

Účastníci: 6 dětí

Hra: Tento typ hry, se nazývá šaráda. 6 účastníků odejde do vedlejší místnosti. Vysvětlete jim, že budou hrát stroj. Každý z nich bude součástí stroje a ostatní děti se pokusí uhodnout o jaký stroj jde. Ukažte jim lízátko jako ceny pro ně, pokud uhodnou stroj. Nechte je vybrat si stroj z vašeho seznamu, prodiskutovat a zkusit si svou část stroje. Až se procvičí, postavte je do čela místnosti a nechte ostatní hádat, co hráči předvádějí. Časový limit je jedna minuta. Kdo uhodne správně, bude odměněn. Vyvolávej kohokoli, kdo chce hádat. Pokud do 1 minuty nikdo neuhodne, dejte hráčům zabalené bonbóny. Pokud někdo stroj uhodne, dostane bonbón a každý hráč lízátko.

Nápověda: Budete potřebovat někoho z vedoucích dětí na dobu, kdy budete ve vedlejší místnosti. Pomozte hráčům v rozhodování, který stroj si zvolit a počínejte si rychle.

## 44. Vítězná obálka

Pomůcky: 8 velkých obálek, proužky papíru, cena

Účastníci: 2 týmy po 4 dětech

Příprava: Očíslujte obálky od 1 do 8. Na 7 proužků papíru napište „PROMIŇ“ a na osmý „VÍTEŽ.“ Pak je vložte do obálek. Obálky je možné upevnit na přenosnou tabuli nebo plakátovací plochu.

Hra: Určete tým, který začne a zeptejte se jich na opakovací otázky z biblické hodiny. Nechte tým spolupracovat a určete vedoucího, který vám řekne odpověď. Správná odpověď umožní hráčům vybrat si obálku. Dejte týmu chvilku na vyřikování svých návrhů, kterou obálku vybrat. Týmy se střídají pokud jeden nenajde obálku s nápisem „VÍTEŽ.“

Vítězný tým odměňte cenou.

## 45. Žvýkačková hádanka

Pomůcky: průhledná plastová nádoba naplněná kulatými žvýkačkami nebo gum. balonky a obálka

Účastníci: všichni chlapci a dívky z publika

Příprava: Spočítejte kulaté žvýkačky, když je vkládáte do nádoby. Celkový počet napište na papírek a ten vložte do zalepené obálky. Vy si číslo také zaznamenejte, abyste ho měli po ruce, když začnete hrát.

Hra: Nechte děti hádat počet kulatých žvýkaček. Přijímajte odpovědi střídavě z dívčí a chlapecké strany. Pomocníci nosí nádobu kolem dětí, aby jí viděli. Při každém návrhu řekněte dětem, zda je skutečné číslo vyšší nebo nižší. Pokud uhodnou správné číslo dívky, rozdělte žvýkačky mezi ně. Pokud uhodnou chlapci, rozdejte je chlapcům.

## 46. Uhodni píseň

Pomůcky: Kazety se známými chvalami a uctíváním - pouze instrumentální, nebo živí muzikanti

Účastníci: 2 týmy po 6 dětech

Hra: Předmětem hry je uhodnout o jakou píseň jde při instrumentální nahrávce. Připravte 8 skladeb. Ujistěte se, že děti mohou skladby poznat. Každý tým si stoupne do řady čelem k publiku. Hádat směřují pouze když jsou vyvoláni. Účastníci zvednou své ruce pokud chtějí hádat. Správná odpověď je odměněna cenou. Hráči si musí sednout pokud špatně hádali. Zvažte udělení ceny útechy. Pro ztížení hry se zeptejte týmu, který uhodl píseň, zda se jedná o chválu (píseň o Pánu nebo jeho charakteru) nebo o uctivací píseň (píseň zpívaná Pánu).

## 47. Hádání biblických postav

Pomůcky: seznam 5-ti biblických postav, které jste studovali během posledních 2 měsíců

Účastníci: 5 chlapců a 5 dívek

Hra: Vezměte 3 biblické postavy, které jsou dětem dobře známy. Jeden člen z každého týmu si stoupne o krok vpřed, aby reprezentoval zbytek družstva. Hráči se střídají v kladení otázek typu „ANO“ „NE“, které jim pomohou určit postavu. Týmy se střídají mezi sebou. Kdo první uhodne o jakou postavu jde, získává pro tým bod. Jméno postavy musí být navrženo místo otázky. Pokud je navržena nesprávná postava, získává bod soupeřící družstvo. Dejte všem dětem v obou týmech zapojit se do hry. Tým, který získá více bodů, vítězí.

## 48. Směrování ve tmě

Pomůcky: šátek na zavázání očí, směšný klobouk, balíček popcornu, malá miska, stopky

Účastníci: 1 chlapec a 1 dívka

Hra: Vaši hráči na vás budou spoléhat směrování. Nechte je soutěžit jednotlivě během časového limitu. Zavažte oči prvnímu hráči a pak umístěte rekvizity. Držte je blízko, ale odděleně od sebe. Řekněte dětem, jak najdou věci a co s nimi mají udělat. Například: pytlík s popcornem je dva kroky nalevo od tebe, zdvihni jej. Nyní najdi misku - je přímo za tebou. Naplň ji popcornem. Nyní jdi 4 kroky napravo, zvedni klobouk a nasad' si ho na hlavu. Druhý soutěžící se pak pokusí zvítězit na čas nad prvním hráčem.

Nápověda: Před začátkem experimentujte s různými úkoly, abyste si byli jisti, že dané úkoly budou vhodné pro vaše děti.



## 49. Mánie v dětské ohrádce

Pomůcky: velká ohrazená plocha pro vytvoření dětské ohrady, dostatek malých míčků nebo balónek na zakrytí podlahy - vytvořte 2 nebo více vrstev, 1 suchá houba (nebo jiný předmět na hledání), šátek na zakrytí očí

Účastníci: 1 chlapec a 1 dívka

Hra: Hráči se postaví do ohrádky a zakryjí si oči šátkem. Pomocníci pak pohrbí suchou houbu mezi balónky. Děti musí hledat předmět svými rukama. Kdo jej nalezne vyhrává.

Nápověda: Povzbudte všechny, aby nadšeně podporovali a povzbuzovali.

## 50. Sbírací hon

Pomůcky: seznam věcí, které by děti mohly mít sebou, kdy přijdou do církve - hřeben, peníze, Bibli, tužku, červené bačkory, něčí obrázek, modrý kabát, .....

Účastníci: Ty, 2 dospělí pracovníci a všechny děti

Hra: Rozdělte děti do dvou týmů, v nichž vedoucími budou vaši dospělí pracovníci. Vyvolávejte věci z vašeho seznamu. Oba pracovníci běží mezi diváky a pokusí se nalézt členy týmu, kteří mají tyto věci. Pomocník, který jako první přinese všechny věci na pódium a vloží vám je do rukou, je vítěz.

Příklad: Vyvoláte „červené bačkory, modrý baret, červený hřeben“. Oba dospělí pracovníci vyběhnou a snaží se najít někoho obutého v červené bačkory, pak někoho oblečeného do modrého baretu a někoho, kdo má červený hřeben. Děti, které mají tyto věci, dají je pracovníkům, kteří všechno přinesou a vloží do vašich rukou. Ujistěte se, že pracovníci mohou snadno běžet kolem, neboť tato hra může být pro ně velmi unavující.

Nápověda: Vysvětlete dětem, že musí zůstat sedět na svých sedadlech. Jestliže se děti snaží vyběhnout na pódium a sami vám věci odevzdat, může být někdo zraněn.

## 51. Hledání v poštovní tašce

Pomůcky: 2 plátěné poštovní tašky naplněné obálkami, novinami, dopisy a papíry, 2 obálky a známky

Účastníci: 2 děti

Hra: Napište jméno prvního hráče na jednu z obálek. Schovejte ji do jeho poštovní tašky. Totéž udělejte s druhým hráčem. Kdy řeknete „START“, děti vyprázdní své poštovní tašky, najdou obálky se svými jmény, vrátí všechny ostatní papíry zpět do svých tašek, drží v ruce své obálky. Kdo je první, vítězí.

Nápověda: Při psaní jmen na obálky použijte velké výrazné písmo, aby děti mohly snadno poznat svou obálku.

## 52. Jdeme na ryby

Pomůcky: 2 ramínka na šaty, 10 kolíčků na prádlo, 2 velké odpadkové koše naplněné papírovými odpadky a 10 ryb vyrobených z tvrdého kartonu.

Účastníci: 2 chlapci a 2 dívky

Hra: Napište jedno písmeno na každou rybu, hláskujte „JEŽÍŠ“ dvakrát. Každý tým bude mít 5 ryb. Schovejte ryby umístěním do odpadkových košů. Když řeknete „START“, hráči vysypou své koše a pokusí se nalézt ryby. Když tým najde všech 5 ryb, hráči je musí spojit kolíčky na prádlo. Každý tým musí pověsit rybu ve správném pořadí, aby se dalo přečíst „Ježíš.“ Tým, který jako první správně seřadí ryby, vítězí.

Nápověda: Přesvědčte se, že jsou hráči během hry čelem k publiku.

## 53. Plivání semínek

Pomůcky: 2 talíře plné semínek z melounu a 2 mísy

Účastníci: 1 chlapec a 1 dívka

Hra: Pomocníci drží talíře plné semínek před publikem. Na povel „START“ hráči naberou svými ústy semínka, běží na druhý konec místnosti, vyplivnou semínka do misky (každý má svou) pak musí běžet zpět a nabrat další semínka a udělat totéž. Kdo během dvou minut naplní svou misku více semínky, vítězí.

## 54. Překážkový běh

Pomůcky: zde jsou dva seznamy námětů pomůcek. Použij svou fantazii pro vytvoření své vlastní překážkové dráhy.

Seznam č. 1: míč, budík, tepláky, koláč, kartáček na zuby, otvor pro dveře

Seznam č. 2: smeták, štos papírů, šaty, šňůra na prádlo, kolíčky, nádobí, utěrka, pytel s odpadky, stůl(postel), prostěradlo

Účastníci: 2 nebo více dětí

Příprava: Ze všech her má tato nejvíce variant. Jednoduše potřebujete 5 nebo 6 věcí, které budou děti dělat. Je dobré aby všechny akce navazovaly, takže hra bude mít jeden námět.

Hra: Změřte čas prvního účastníka, když běží překážkovou dráhu. Pak změřte čas druhému. Kdo má lepší čas vítězí.

### ***Příprava do školy!***

1. Hod' balón na budík.
2. Oblékni teplákovou soupravu (přes šaty)
3. Sněž koláč.
4. Vyčisti si zuby
5. Proběhni dveřmi

### ***Úklid***

1. Zameť smetáčkem kousky papírů
2. Pověš šaty na šňůru
3. Utrí nádobí
4. Vynes pytel s odpadky
5. Ustel postel

Nápověda: Udělejte dopředu zkoušku s několika dětmi, abyste vychytali chyby.

## 55. Citrónový shaker

Pomůcky: 2 klínky citronu, 2 lžíce cukru, 2 šálky vody

Účastníci: 2 děti

Hra: Na jeden konec místnosti umístěte 2 hráče. Na druhý všechny pomůcky. Jakmile hra začne, oba hráči běží ke stolu s věcmi a sní trojúhelníček citronu. Když to skončí, běží zpět na start. Pak běží zpět ke stolu a snědí lžici cukru, běží zpět na startovní čáru a opět zpět ke stolu. Tam vypijí šálek vody. Poslední částí hry je smíchat všechny limonádové ingredience ve svém žaludku tak, že když hráči vypijí vodu, potřebují 10x vyskočit nahoru a dolů. Kdo je první, vyhrává. Vysvětlete dětem a hráčům, jak se běží limonádový závod. Ukažte jim to tak, že s nimi projdete hru a pak začnete hrát.

Nápověda: Prosím, procvičte hru tak, aby byl její průběh rychlý a hladký.

## 56. Běh v pytli

Pomůcky: 2 pytle (na brambory, nebo igelitové)

Účastníci: 2 nebo více dětí

Hra: Závod v pytli je znám dlouhou dobu, takže nepotřebuje vysvětlení. Nicméně pro ty, kteří možná trpěli nehravostí. Co uděláte je, že každé dítě postavíte do pytle, děti si přidržují horní lem pytle a skáčou z jednoho konce místnosti na druhý. Kdo první přeskóčí cílovou čáru, vítězí. Jako obměna: požadujte na dětech zarecitování jednoho slova z verše k zapamatování při každém skoku.

Nápověda: Ujistěte se, že délka trati je dostatečně dlouhá, aby její překonání trvalo hráčům asi 1 minutu. Oba hráči musí mít stejně velké pytle.

## 57. Štafeta s verši z Písma

Pomůcky: 2 tabule nebo malířské stojany s papírem, 2 kusy křídly nebo tužky

Účastníci: 2 týmy složené z chlapců a dívek (počet závisí na počtu vybraných veršů z Písma)

Hra: Vyberte verš z Bible a přečtete jej několikrát nahlas oběma týmům. Příklad: Jan 3:16. Na povel „START“ se první hráči obou týmů rozeběhnou k tabuli a čitelně napíší první slovo biblického verše. Pak musí běžet zpět a podat křídlo druhému hráči v družstvu. Druhý běží k tabuli a napíše následující slovo verše. Stejným způsobem pokračuje další dítě. Tým, který jako první správně napíše verš, vítězí. Spoluhráči v týmu si mohou vzájemně napovídat následující slova verše.

## 58. Nadívání krocana

Pomůcky: 2 páry hodně velkých dlouhých spodniček, 50 malých nafouknutých balónek v pytli, špendlík

Účastníci: 2 chlapci a 2 dívky

Hra: Chlapec a dívka si obléknou dlouhou spodničku přes své oblečení. Budou představovat „Krocany.“ Pytel s balonky umístíte asi 6 m od krocánů. Zbylí hráči budou „nadívači.“ Jakmile zavelíte „START“, nadívači běžící k pytli s balonky, jeden uchopí a běží zpět, aby je nacpali pod spodničku svých krocánů. Mají 1 minutu na to, aby nacpali co nejvíce balónek pod dlouhou spodničku. Děti by měly balonky rozmísťovat okolo krocánů. Pomocníci mohou ukazovat na oblasti, které potřebují být nacpané, aby mohlo být umístěno co nejvíce salonků. Po uplynutí 1 minuty spočítejte míčky každého družstva. Hráči s největším počtem míčků nacpaných pod spodničku vítězí.

Nápověda: Dívky, které vyberete, aby představovaly krocana, musí být oblečené do kalhot.

## 59. Větrná štafeta

Pomůcky: 2 polystyrénové kelímky, klubko provázku, nůžky, lepicí páska, 4 židle

Účastníci: 6 chlapců nebo dívek

Příprava: Do dna obou kelímků proražte malou díru. Ustříhnete 2 kusy 4,5 m dlouhých provázků (nebo tak dlouhých jak vám dovoluje šířka místnosti). Židle umístíte do přední části místnosti, dvě na jednu stranu a dvě na opačnou asi 4,5 m vzdálené. Židle na stejné straně by měly být 1,8 m od sebe. Vezměte si provázky a upevněte konec každého k opěradlu jedné židle na jednom konci místnosti. Pak každý prostrčte jedním kelímkem. Uchopte volný konec provázku a natáhněte jej na opačný konec místnosti. Připevněte je k opěradlům židlí, které jsou naproti každé židle. Upravte provázky tak, aby byly dostatečně napnuté. Měli byste mít dva provázky s kelímky rovnoběžně natažené přes místnost. Oba kelímky posuňte na jednu stranu místnosti. Pomocníci se posadí na židle, aby je zatížili.

Hra: Každý z 6 hráčů si vybere 1 dítě. Rozdělte je do dvou družstev. Pošlete první družstvo k židlím na opačném konci místnosti, 3 děti na každou židli. Totéž udělejte s druhým družstvem, oběma týmům vysvětlíte, že předmětem hry je, že každý člen týmu bude foukáním posunovat na provázku ke spoluhráči na opačném konci místnosti. Pak bude spoluhráč foukáním posunovat kelímek zpět na začátek. Budou pokračovat dokud se všichni nevystřídají. Družstvo, které skončí první, vyhraje. Hráčům není dovoleno používat ruce, nebo se jakýmkoli způsobem dotýkat kelímku. Hráči, kteří nefoukají na kelímek, musí stát na čáře vedle židle svého družstva. Povzbudte všechny diváky aby na váš povel „Připravit, pozor, teď“ začali hráče povzbuzovat. Vítězný tým odměňte.

## 60. Úžasný balónkový běh

Pomůcky: 10 nafouknutých balonků, 2 tašky, lepicí páska (ujistěte se, že jsou balonky úplně nafouknuté, jinak neprasknou)

Účastníci: 1 chlapec a 1 dívka

Hra: Připravte obě tašky do zadní části sálu a do každé umístěte 5 balonků. Začátek štafetového běhu by měl být určen a označen lepicí páskou. Obě děti postavte na startovní čáru. Zavelte „START!“ a děti se rozeběhnou k tašce do zadní části místnosti a každý uchopí jeden balónek. Vráť se na start a sednou si na něj a on praskne. Takto budou pokračovat se všemi 5 balonky. Dítě, které první „praskne“ všech 5 balonků, vítězí.

Nápověda: Dívky, které se účastní této hry, by na sobě neměly mít sukni. Hru můžete hrát jako štafetu. Každému dítěti dovolte, aby si vybralo 4 spoluhráče.

## 61. Záda k sobě

Účastníci: 2 týmy, jeden ze 4 chlapců a druhý ze 4 dívek

Hra: Oba týmy posaďte na podlahu. 4 chlapci se zaháknou pažemi zády k sobě a totéž udělají i dívky. Nyní a všichni čtyři zkusí vstát. Tým, který vstane první, vyhrává. Můžete též chtít, aby vstali a běželi přes cílovou čáru na druhé straně místnosti.

Nápověda: Hráči by měli být přibližně stejně velcí.

## 62. Závod s balónky

Pomůcky: 2 balónky

Účastníci: 1 chlapec a 1 děvče

Hra: Když řeknete „start,“ děti vyhodí své balonky a ty letí vzduchem. Hráči pak musí jít na místo, kde balonky přistály a vyhodit je opět do vzduchu. Vše se opakuje dokud balonky nepřekročí cílovou čáru, která by měla být asi 7,5 m daleko.

Nápověda: Ujistěte se, že balonky snadno létají.

## 63. Basketbalová štafeta

Pomůcky: 2 basketbalové míče

Účastníci: 2 dívky a 2 chlapci

Hra: Rozdělte chlapce a dívky do dvou týmů po dvou. Spoluhráči stojí zády k sobě a mezi sebou mají míč. Míč by měl být umístěn do malého prostoru mezi zády hráčů. Každý tým musí odnést míč na cílovou čáru a zpět na

start. První vítězí. Pokud hráčům míč upadne, musí se vrátit zpět na začátek.

Nápověda: Je potřeba, aby hráči byli přibližně stejně velcí. Musí držet své paže překřížené před sebou. Míč si nesmí přidržovat lokty.

## 64. Motání toaletního papíru

Pomůcky: 2 role toaletního papíru, 2 tužky, 2 židle

Účastníci: 2 chlapci a 2 dívky

Hra: Tužky prostrčte ruličkami toaletního papíru. Jeden chlapec a jedna dívka se postaví na židli a drží tužku, takže se papír bude velmi snadno vymotávat. Ostatní dvě děti se postaví pod své partnery a vymotávají papír z role. Tým, který jako první vymotá všechny papír, vítězí. Variantou je, že jeden hráč obalí papírem svého spoluhráče jako mumii tak, že běhá kolem něho. Vhodný je též barevný krepový papír.

## 65. Závody v oblékání

Pomůcky: 2 páry velmi velkých kalhot, 2 velké šaty, 2 staré kabáty, 2 klobouky

Účastníci: 1 chlapec a 1 děvče

Hra: Hráči se postaví před vás na jednu stranu jeviště. Oblečení složte na dvě hromady na protější stranu. Až zavelíte, děti běžící na opačný konec jeviště a obléknou si kalhoty. Pak musí běžet zpět k vám na startovní čáru, dotknout se vaší ruky, běžet zpět k oblekům a obléci si šaty. Pak se opět musí vrátit, plácnout vás do ruky, běžet zpět a obléci si kabát. Nakonec si nasadí klobouk. Vítězí dítě, které bude oblečeno první.

Nápověda: Přesvědčte se, že obleky jsou dost velké, aby je děti snadno oblékly. Řekněte dětem, aby si sundaly boty. Snadněji si pak navléknou kalhoty.

## 66. Podávání míče

Pomůcky: 2 míče

Účastníci: 7 chlapců a 7 dívek

Hra: Hráči v týmu se postaví za sebe do řady. Prvnímu chlapci a dívce dejte míč. Na váš povel podá dítě nad hlavou míč dítěti stojícímu za ním. Druhé dítě podá míč dalšímu mezi nohama. Následující hráč podá míč opět přes hlavu ..... Jakmile dostane míč poslední dítě v řadě, běží před prvního hráče a opět začne posílat. Hra pokračuje tak dlouho, dokud nebude hráč, který stál v řadě jako první stát na konci řady a získá míč, se kterým běží dopředu na první místo.

Nápověda: Je potřeba aby pomocníci kontrolovali, zda si hráči předávají míč správným způsobem. Přitom nesmí však bránit divákům v pohledu na hráče.

## 67. Nášlapné kameny

Pomůcky: 4 archy tvrdého kartonu

Účastníci: 1 chlapec a 1 dívka

Hra: Rozmístěním stolů, židlí a rekvizit vytvořte překážkovou dráhu. Každému dítěti dejte 2 kusy tvrdého papíru, na který budou našlapovat. Předmětem hry je překonat malou překážkovou dráhu bez toho, aniž by se děti dotkly nohama podlahy. Než soutěžící udělají krok, musí si přemístit papír. Vítězí ten, kdo jako první překoná dráhu bez šlápnutí na zem.

Nápověda: Pokud hrajete hru na hladké podlaze, děti mohou nohama s papíry šoupat po podlaze.

## 68. Čtyřnohý běh

Pomůcky: 6 kusů provazu nebo lana, stopky

Účastníci: 3 chlapci a 3 dívky

Hra: Postavte hráče těsně vedle sebe. Provazem přivažte nohy osoby, která je uprostřed k nohám obou hráčů stojících po stranách. Hra spočívá v tom, že hráči běží co nejrychleji na konec místnosti a zpět. Budou však mít problémy se sladěním pohybů při běhu se svázanýma nohama.

Nápověda: Přesvědčte se, že provazy nejsou kolem nohou dětí příliš utažené. Pokud je hrací plocha příliš malá, nechte běžet týmy zvlášť a změřte jim čas.

## 69. Dětská štafeta v rukavicích

Pomůcky: 2 páry rukavic, 2 košile s knoflíky, 2 banány a pár bot na zavazování

Účastníci: 1 chlapec a 1 dívka

Hra: Děti si navléknou rukavice a pokusí se udělat požadované úkoly na jednotlivých zastávkách. Na každé zastávce je jeden úkol. Jakmile uslyší hráči „START“, musí udělat tyto úkoly:

Zastávka č.1: Oblékni si košili a zapni 3 knoflíky

Zastávka č.2: Olupej banán a sněž jej

Zastávka č.3: Zavaž tkaničky u bot

Vítězem je závodník, který jako první ukončí všechny úkoly.

Nápověda: Tato hra může být obtížná, pokud jsou rukavice příliš silné. Před závodem vyzkoušejte hru. Pokud zkouška zabere více času než jen pár minut, zvolte jednodušší úkoly.

## 70. Věže z plechovek

Pomůcky: prázdné plechovky od limonády (24 - 36), 2 pytle, stůl

Účastníci: 2 chlapci a 2 dívky

Hra: Chlapcům a dívkám dejte stejný počet plechovek. Plechovky chlapcům rozházejte v jedné části místnosti a dívkám ve druhé. Dejte každému týmu pytel na odpadky. Určete časový limit 2 minuty. Kdy řeknete start, běží každý tým sbírat své plechovky. Mají povoleno pracovat způsobem jakým chtějí. Musí shromáždit všechny své plechovky do pytle. Pak běží dopředu ke stolu a z plechovek postaví věž. Vítězí tým, který jako první poskládá plechovky na sebe.

Nápověda: Než určíte časový limit, zvažte velikost místnosti.

## 71. Práskni a hledej

Pomůcky: 12 balóneků, velká krabice, 12 malých proužků barevného papíru, propiska, stopky

Účastníci: 1 chlapec, 1 dívka, 2 dospělí pomocníci.

Hra: Zarolujte proužky papíru a umístěte je do balóneků. Pak je nafoukněte a zavažte. Umístěte je do velké otevřené krabice a dejte je na hrací plochu. Hráči se posadí na židle směrem k divákům. Na povel „START“ běží ke krabici, každý si vezme jeden balonek, vrátí se zpět na svou židli a sedne si na balonek, aby jej prásknul. Pak

musí najít proužek papíru a dát jej pomocníkovi. Vše opakují dokud mají balónky, nebo dokud neuplyne 60 vteřin. Pomocníci určí vítěze podle počtu papírků.

## 72. Přetahovačka

Pomůcky: silné lano (3 - 7,5 m dlouhé), šátek

Účastníci: 3 chlapci a 3 dívky, obě strany stejně silné, několik dosp. pomocníků

Hra: 3 hráči se chytí provazu na jednom konci a 3 na druhém. Až napočítáte do 3, začnou se přetahovat. Postavte se doprostřed, abyste viděli, kdo koho přetáhne. Tým, který poděl vás přetáhne své soupeře, vítězí. Každému dejte odměnu. Variantou může být soutěž jen 1 chlapce a 1 dívky. Zdá se, že chlapci mají více jistoty, že porazí dívku. Vždy je legrace, když přidáváte dívky a pozorujete, jak přetahují kluky.

Nápověda: Přesvědčte se, že je za každým družstvem pomocník pro případ, že by se jedno družstvo rozhodlo svůj konec provazu pustit. Předmětem této hry je lekce věrnosti. Často tým, který má silný začátek, ztrácí na družstvo, které je schopné vydržet až do konce. Bůh nechce ve své armádě ty, kteří dobře startují, ale ty, kteří dobře dokončují.

## 73. Hledání rozdílů

Pomůcky: promítací blány s obrázky s malými rozdíly, 2 tužky, 2 papíry, stopky

Hra: Rozdělte děti do družstva dívek a družstva chlapců.

Obě družstva se pokusí najít rozdíly na obrázcích. Kapitánům obou týmů dejte papír a tužku na zapsání odpovědí. Promítněte obrázky. Vysvětlete, že na první pohled vypadají stejně, ale podíváte-li se pečlivě, uvidíte veliké rozdíly. Požádejte je, aby jich zapsali co nejvíce a co nejrychleji. Ať pracují potichu a kapitánovi šeptají odpovědi. Nechte je pracovat 60 - 90 vteřin. Pak seberte seznamy a nahlas je přečtěte. Přitom uveďte, co je správně a co špatně. Vyhlase vítěze.

## 74. Kdo nejdéle vydrží skákat

Pomůcky: lepicí páska

Účastníci: 3 děti

Příprava: lepicí páskou vyznačte 3 čtverce hrací plochy.

Hra: Do každého čtverce umístěte jedno dítě. Na povel start začnou skákat na jedné noze, druhou se nedotýkají země. Ve vzduchu si mohou nohy vystřídát kdykoli budou chtít a musí být ve svém čtverci. Vítězí ten, kdo vydrží nejdéle skákat. Variantou je to, že děti necháte skákat 2 minuty. Vítězí ten, kdo vícekrát poskočí. Musíte mít pomocníky, kteří budou počítat skoky.

## 75. Stavění věže

Pomůcky: 1 stůl, 10 - 12 prázdných plechovek od limonády

Účastníci: 2 týmy po 2 chlapcích a 2 dívkách

Hra: Plechovky rovnoměrně rozdělte mezi dva týmy. Když řeknete start, děti musí postavit z plechovek věž. Pokud plechovky spadnou, pomocníci je zvednou a dají zpět na stůl. Vítězem je tým, který jako první naskládá na sebe všechny plechovky, bez toho aby je hráči drželi.

Nápověda: Plechovky by měly být prázdné, aby se nevytil jejich obsah v případě, že by spadly.

## 76. Luštění verše

Pomůcky: Zpětný projektor, kousky promítací blány s napsanými jednotlivými slovy veršů z Písma, stopky

Účastníci: 1 chlapec, 1 dívka, časoměřič

Hra: Zopakujte verš, aby každý z diváků věděl, o jaký jde. Vypněte projektor a rozprostřete blány. Vysvětlete divákům, že horní hrana a spodní hrana základny projektoru jsou opačné než na plátně. Jeden z hráčů přistoupí k projektoru. Jakmile řeknete „START,“ musí rozluštit verš a umístit slova ve správném pořadí a na správné straně. Pak zapněte projektor, řekněte „TEĎ“ a časoměřič zapíše čas. Kdo v kratším čase rozmístí správně slova verše, vítězí.

## 77. Hrachová party

Pomůcky: balík sušených hrášků, 8 příborových nožů, stopky, pytlík hrachové polévky

Účastníci: 2 chlapci a 2 dívky

Hra: Nechte všechny čtyři, aby si vybraly osobu, která bude tuto hru hrát. Pak se přemístí do přední části místnosti a každý uchopí příborový nůž. Mají 20 vteřin na to, aby na svůj nůž umístili co nejvíce hrášků. Každému hráči dejte hrst a odpočítávejte čas. Napočítejte do 3 a řekněte „Hrachová party začíná.“ Na konci hry pomocník spočítá hrášky a určí vítěze. Vítězi dejte vtípnou odměnu - pytlík hrachové polévky.

## 78. Biblický baseball

Pomůcky: ceny, baseballová pálka a měkký Nerf-style míč

Hra: Účastní se všechny děti. Vezměte si pálku a odpalte míč na opačnou stranu místnosti. Jestliže dítě chytí míč v sedě, pozvěte je aby přišlo k vám na pódium. Neexistuje počet osob, které mohou hrát v každém týmu - neomezeně. Jsou 3 způsoby, jak tým může udělat aut:

1. Jestliže míč spadne na zem před tím, než ho někdo chytí.
2. Pokud se dítě postaví, aby chytilo míč.
3. Pokud je nějaká rvačka.

Po třech autech přejdi na opačný konec místnosti. Strana s největším počtem dětí na pódium vítězí. Pro prodloužení hry si dopředu připravte několik otázek z předchozí biblické lekce. Požádejte vítězný tým, aby se postavil čelem k divákům. Vedoucí přečte první otázku. Kdo první zvedne ruku, může odpovídat. Pokud správně odpověděl, vyhrává cenu. Pokud ne, dejte šanci dalšímu dítěti. Pokračujte, dokud nebudou zodpovězeny všechny otázky.

## 79. Deset přikázání - procvičování paměti

Pomůcky: stopky a balík s cenami

Účastníci: Všechny děti, které jsou schopné vyjmenovat 10 přikázání

Hra: Změřte, za jak dlouho děti vyjmenují všechna přikázání. Pokud hraje hodně dětí, rozdělte je do skupin, kde vám pomocníci budou asistovat. Udělte ceny a pochvalte vítěze. Tuto hru je nejlépe hrát po dokončeném vyučování „Krabice s nástroji“ o deseti přikázáních, kde se děti naučily „tajný kód“ jako pomůcku k zapamatování přikázání. Pokud si přejete kopii těchto tajných kódů, zavolejte nám. Za dobrou cenu vás s tímto tajemstvím seznámíme.

## 80. Neobvyklé kuželky



Pomůcky: 2,4 m dlouhé stoly, 10 plastických kuželek, 2 dýně nebo velké melouny

Účastníci: 2 dvojčlenná družstva (1 nadhazovač a 1 chytač)

Hra: Postavte stoly k sobě, umístěte dýně na jeden konec a kuželky na druhý konec. Nadhazovač prvního družstva se postaví vedle dýně, zatímco jeho spoluhráč chytač si stoupne blízko kuželek. Nechte nadhazovače rozkoulet první dýni po stole a uvidíte kolik shodil kuželek. Chytač musí chytit dýni dříve než spadne na zem, ale nesmí narazit do stolu. Opakujte akci s druhou dýní. Spočítejte kolik kuželek bylo shozeno. Za každou chybu, kdy chytač nechytí dýni, odečtete bod. Pak nechte hrát druhé družstvo. Tým, který získá nejvíce bodů, vítězí.

Nápověda: Přesvědčte se, že jsou z ovoce odstraněny všechny stonky, aby se mohlo dobře koulet. Zakryjte podlahu pro případ, že by dýně spadla. Stoly můžete složit, pokud jsou skládací a umístit je přímo na podlahu.

## 81. Super hláskování

Pomůcky: propiska a 18 archů konstrukčního papíru (kartonu)

Účastníci: 1 chlapec a 1 dívka, kteří představují „superhláskovače“,  
1 skupina 9 dívek a 1 skupina 9 chlapců, kteří budou „držitelé písmen“

Hra: Na každý arch papíru napište jedno písmeno ze slova ODPUŠTĚNÍ. Vytvořte dvě sady. Každému „držiteli písmen“ dejte jedno písmeno. Superhláskovačům ukažte slovo, aby věděli, jak jej mají hláskovat. Pak zatočte superhláskovači a zamíchejte děti, které drží písmena. Na povel „START“ musí superhláskovači rozmístit své spoluhráče ve správném pořadí hlásek slova odpuštění.

Nápověda: Přesvědčte se, že písmena jsou dostatečně velká, aby je každý mohl vidět. Také zkontrolujte, že hráči drží písmena tak, že je všichni mohou dobře vidět.

## 82. Obruče

Pomůcky: 4 obruče, kazeta s dětskými chválami

Účastníci: 2 chlapci a 2 dívky

Hra: Tato hra ukáže, kdo nejlépe otáčí obručí kolem pasu. Každému dítěti dejte obruč. Jakmile zazní hudba, děti začnou otáčet obruč kolem pasu. Nechte hrát hudbu tak dlouho dokud nespádnou obruče na zem. Hru je možné opakovat dvakrát nebo třikrát. Máte-li více obručí, můžete přibrat další děti, aby byla větší legrace.

Nápověda: Nechte děti, aby si hru 1 -2 minuty vyzkoušely. Pak budou lépe hrát a hra bude zábavnější.

## 83. "Nácvik vyhledávání veršů"

Pomůcky: 2 Bible

Účastníci: 1 chlapec a 1 dívka, vedoucí

Hra: Obě děti se musí postavit před skupinu se zavřenou Bibli v ruce. Vedoucí vyvolává předem připravené odkazy z Písma. Děti začnou okamžitě hledat tento verš. Kdo jej najde první, zvedne ruku. Vedoucí zavolá „STOP“ a dítě musí nahlas přečíst verš. Pokud jde o správný verš, získá bod. Hru opakujte s pěti různými verši ze staré i nové smlouvy. Dítě s větším počtem bodů vítězí.

Nápověda: Dejte si pozor na matoucí odkazy, které jsou během hledání těžko zapamatovatelné.

## 84. Házení šipkami na balónky

Pomůcky: izolepa, 20 balónků, velká tabule a 5 šipek

Účastníci: 4 děti, dvě pro každý tým

Hra: Přilepte balonky na tabuli, umístěné v úrovni nebo nad úrovní očí hráčů. Nejmenší děti v obou týmech nechte hrát jako první. Každý hráč má pět hodů šipkami. Konečný výsledek je součtem bodů celého družstva. Je-li výsledek vyrovnaný, dejte rozhodující hod. Tým, který první propíchne balonek při dodatečném hodu, vyhrává.

Nápověda: Přesvědčte se, že nikdo není v nebezpečné oblasti doletu šipky.

## 85. Vodní softbal

Pomůcky: plastická baseballová pálka, 10 pytlíků s vodou, baseballová meta

Účastníci: 1 chlapec, 1 dívka, 2 dospělí (1 nadhazovač a 1 chytač/rozhodčí)

Hra: Dítě s pálkou se postaví za metu. Nadhazovač nadhodí spodem první pytlík s vodou a dítě s pálkou se jej snaží zasáhnout. Chytač / rozhodčí počítá zásahy. Pokud nadhazovač nadhodí vrchem a ne spodem a pálkař ho nezasáhne, nedostane bod. Hod se nepočítá. Jestli pálkař zasáhne pytlík a ten nepraskne, získává bod. Pokud byl pytlík správně nadhozen, ale pálkař ho nezasáhne, nedostane bod. Jestliže pálkař zasáhne správně nadhozený pytlík a ten praskne, získává dva body.

Nápověda: 10 pytlíků vám vystačí na hru s tím, že máte pro každého hráče 2 pytlíky navíc. Pytlíky musí být stejné a dostatečně velké, aby se daly zasáhnout pálkou. Nesmějí být však tak velké, aby se protrhly pokaždé. Pod pálkaře umístěte velkou igelitovou plachtu.

## 86. Věčně foukám bubliny

Pomůcky: 6 malých bublifuků, stopky

Účastníci: 6 dětí

Hra: Děti se postaví v přední části místnosti na startovní čáru čelem ke zbývajícím dětem. Každému dejte bublifuk a řekněte jim, aby je opatrně otevřely. Také je poučte aby nezačaly foukat bubliny, dokud nenapočítáte do tří. Cílem je vyfouknout co největší bublinu během 30 vteřin. Ostatní děti z církve nechte pozorovat, kdo nafoukne největší bublinu. Po uplynutí 30 vteřin řekněte „KONEC.“ Vítězem se stává ten kdo nafoukl největší bublinu. Všem hráčům ponechte bublifuky domů.

Nápověda: Bublíny mohou štípat do očí, proto poučte děti, aby je držely vzdálené od očí. Mějte po ruce pomocníky, kteří omyjí dětem oči, pokud bude potřeba. V případě, že se bublifuk vylije na koberec, vyčistěte jej vodou a vysušte ručníkem.

## 87. Házení létajícím talířem

Pomůcky: 2 létající talíře

Účastníci: 2 chlapci a 2 dívky, 2 dospělí - sběrači talířů pro každý tým

Hra: Chlapec a dívka se postaví pod pódium. Další dvě děti se postaví na pódium s létajícím talířem v ruce. Po napočítání do tří, hodí děti talíře svým spoluhráčům. Chytači se nesmí pohnout z místa. Pokud oba chytí talíř, posunou se o krok dozadu. Dospělí běžci vrátí talíře dětem na pódium. Ty pak znovu hází. Hra se opakuje, děti se posunují vždy o krok dozadu, dokud někdo neudělá chybu.

## 88. Střílení měkkým míčem

Pomůcky: barva, provaz, 3 staré pláště na kola, 4 měkké míčky

Účastníci: 2 chlapci a 2 dívky, 2 pomocníci

Příprava: Natřete barvou staré pláště na kolo, svažte je k sobě a zavěšte je na strop. Tvrdý karton s vyříznutými otvory může nahradit pláště od kola.

Hra: První chlapec a dívka si stoupnou asi 6 m od cíle. Oba se snaží hodit spodem míček skrz plášť od kola. Pokud se jim to podaří, jejich družstvo získává bod. Pak druhý chlapec a dívka přijdou na start a udělají totéž. První a druhí hráči se střídají, dokud každý nehodí 5 hodů. Družstvo, které získá větší počet bodů, vítězí.

Nápověda: Hru hrajte v bezpečné oblasti. Jeden nebo dva pomocníci sbírají a rychle vracejí míčky, aby hra měla spád.

## 89. Pyramida z plechovek

Pomůcky: 6 tenisových míčků a 12 plechovek od limonády

Účastníci: 1 chlapec a 1 dívka

Příprava: Z plechovek postavte 2 pyramidy, každá má 3 plechovky jako základ, 2 uprostřed, jednu nahoře. Umístěte pyramidy na pódium.

Hra: Hráči by se měli postavit stejně daleko od pyramid. Každý si vezme 3 tenisové míčky a hází je na objekt. Ten, komu bude stát nejméně plechovek, vítězí.

## 90. Házení létajícího talíře na kuželky

Pomůcky: 2 létající talíře, 1 sada plastových bowlingových kuželek

Účastníci: 1 chlapec a 1 dívka

Příprava: Umístěte kuželky do základní pozice asi 6m od obou hráčů.

Hra: Každý hráč hází létajícím talířem na kuželky. Kdo jich shodí více, vyhrává.

## 91. Biblická košíková

Pomůcky: 2 malé míče na košíkovou, 2 malé basketbalové obruče - koše, překližka a tyč

Účastníci: 2 děti a 2 pomocníci

Příprava: Připevněte basketbalové obruče vedle sebe k desce na koš vyrobené z překližky. Desku připevněte na tyč nebo trám tak, aby obruč byla asi 2,1 m nad podlahou.

Hra: Hráče rozmístěte do stejných vzdáleností od koše. Dejte jim jednu minutu na to, aby viděli, kdo může dát nejvíce košů. S každým hozeným košem musí dítě zvolat jméno jedné biblické knihy, aby mohl být bod uznán platným. Knihy se nemohou opakovat. Pomocníci přinášejí míče zpět k dětem. Přesvědčte se, že se hráči nepohybují, ale stojí stále na místě.

Nápověda: Zkuste hru dříve venku, abyste našli nejvhodnější vzdálenost od koše, kam se mají děti postavit. Někdo by měl zaznamenávat jména všech knih, které byly jmenovány.

## 92. Házení kruhy

Pomůcky: 2 plastové meče nebo násady na koště, 10 rámečků na vyšívaní nebo obručí vyrobených z tvrdého provazu, obaleného lepící páskou

Účastníci: 2 chlapci a 2 dívky

Hra: Každý tým má chytače a nadhazovače. Chytači se postaví zády k sobě, každý drží v ruce meč. Oba nadhazovači stojí ve stejné vzdálenosti od svých spoluhráčů. Oba současně hodí kruhy svým partnerům. Ti si je budou snažit chytit na svůj meč, ale nesmějí pohybovat nohama. Vyhraje družstvo, které chytí nejvíce kruhů.

Nápověda: Vzdálenost mezi nadhazovačem a chytačem je velmi důležitá. Hra podle toho může být velmi jednoduchá, nebo složitá.

## 93. Házení dortu do tváře

Pomůcky: 6 misek na dortíky (průměr 20cm), vyrobených z alobalu  
2 balení holicí pěny, 3 osušky, židle, lepící páska a igelitové pytle na odpadky.

Účastníci: 6 dětí

Příprava: Pomocníci naplní misky na dortíky holicí pěnou asi 10-12,5 cm vysokou. Připravte židli do přední části místnosti a zakryjte ji igelit. pytli. Lepící páskou označte čáru na podlaze, vzdálenou asi 2,4 m od židle.

Hra: Nechte pomocníky, aby z dětí vytvořili za lepící páskou jednu řadu. Posadte se na židli. Vrchní část těla si zakryjte pomocí osušky přehozené přes ramena. Pomocníci dají první dortík prvnímu dítěti v řadě. Každý hráč bude mít šanci hodit na vás jeden dortík.

Nápověda: Ujistěte se, že oči držíte zavřené, aby se do nich nedostala pěna. Pálilo by vás to. Nicméně pěna se dá snadněji očistit než náplň do dortu. Jestliže nosíte brýle, před tímto nepříjemným zážitkem si je sundejte. Jeden z pomocníků až se postaví před vás s ručníkem, aby otřel vaše oči, bude-li potřeba.

## 94. Střílení gólů

Pomůcky: 2 fotbalové míče, 2 velké odpadkové koše

Účastníci: 4 chlapci a 4 dívky

Hra: Děti se pokusí kopnout nebo hodit míč do odpadkového koše. Každý hráč má dva pokusy. Vítězí družstvo, které vícekrát trefí míč do koše.

Nápověda: Hru uzpůsobte podle složení dětí. Učiňte bezpečnostní opatření.

## 95. Házení pizzy

Pomůcky: 2 létající talíře, 2 krabice na pizzu, stopky

Účastníci: 2 dvojčlenná družstva a 2 pomocníci

Hra: Vyberte z jednoho týmu chlapce a z druhého dívku jako „Chytače pizzy“, každému dejte krabici na pizzu a postavte je čelem k divákům. Další dva hráči jsou „Nadhazovači pizzy.“ Každému dejte létající talíř a postavte je 3-3,6 m před své spoluhráče. Na povel „START“ nadhazovači hodí létající talíře do krabic od pizzy a chytači se pokusí zavřít krabice z chyceným talířem. Pomocníci v každém družstvu musí rychle sbírat létající talíře a vracet je zpět, aby nadhazovači mohli znovu házet. Pomocníci také počítají body týmu v němž slouží. Družstvo, které

chytí do krabice nejvíce létajících talířů během 90 vteřin, vítězí.

## 96. Přejí si mít přilbu

Pomůcky: 2 fungující stříkací pistole, 2 svíčky a zápalky

Účastníci: 4 děti

Hra: Rozdělte 4 děti do dvou družstev. Dvě děti se postaví čelem k divákům a do ruky dostanou zapálenou svíčku, kterou si budou držet před obličejem. Upozorněte je, aby nesfoukly plamen. Zbývající dvě děti se stříkajícími pistolemi si kleknou na kolena asi 1,5 - 2,1 m před své spoluhráče. Když řeknete „START“, snaží se zhasnout svíčku pomocí pistole. Všechny děti se budou smát až uvidí, jak děti se svíčkami, začínají vlnout. Tým, který první zhasí svíčku, vyhrává.

Nápověda: Přesvědčte se, že stříkací pistole fungují a jsou stejné v přesnosti dostřelu. Připravte si dva pomocníky, kteří budou hlídat, aby od svíček nikomu nechytlily vlasy. Pokud nechcete, aby se děti příliš namočily, dejte jim igelitový oblek (pytel s dírami pro ruce a hlavu).

## 97. Holení míče do vody

Pomůcky: 2 míče do vody pokryté pěnou na holení, 2 ruční holicí strojky (středně ostré)

Účastníci: 4 děti rozdělené do dvou družstev

Hra: Jedno dítě z každého družstva se posadí na židli čelem k divákům. Jeho partner „holič“ jednou rukou drží nad hlavou sedícího hráče míč natřený holicí pěnou. Určete čas 2 minuty. Na povel „START“ použijí „holiči“ svou volnou ruku k tomu, aby opatrně oholili míč. Kdo první „praskne“ míč, vypadává ze hry. Pokud nikomu míč nepraskne, po dvou minutách rozhodnete, kdo má míč nejvíce oholen. Ten je vítězem.

Nápověda: Poradte dětem sedícím na židlích, aby zavřely oči. Pytlík může kdykoli prasknout a pěna vyletět. Připravte si ručníky na ruce.

## 98. Pistolnická hra na divokém západě

Pomůcky: 4 stříkací pistole, 10 m dlouhý provaz, 4 kovbojské klobouky (nepovinně), stopky, ručníky

Účastníci: 8 dětí

Hra: Naplněné stříkací pistole dejte 4 dětem a řekněte jim, aby si je držely mezi kolena pokud neřeknete start! Každému dejte na hlavu klobouk. Z ostatních 4 dětí utvořte čtverec o hraně 2,4 m, každé dítě postavte do jednoho rohu, omotejte kolem nich provaz a vytvořte čtverec. Tím vytvoříte „korral“ (ohradu na koně, dobytek). Pak řekněte 4 dětem se stříkacími pistolemi aby šly do „ok korral.“ Cílem hry je mít co nejdříve prázdnou stříkací pistoli. Kdo první zvedne prázdnou zbraň, vítězí. Zakřičte „Jedeme!!“ Dejte jim ručníky na usušení.

## 99. Rychlá houbová štafeta

Pomůcky: 6 velkých hub na mytí, 2 kýble a 2 dvoulitrové plast. láhve na vodu

Účastníci: 2 týmy (3 chlapci a 3 dívky)

Příprava: Naplňte kýble vodou. Sundejte z lahví nálepky a odřízněte vrchní část lahve (li cm od vrcholu). Obě lahve plné vody umístěte do zadní části místnosti.

Hra: Každý hráč v družstvu si vezme houbu a před povel „START“ ji namočí v kbelíku. Na povel „START“, se první hráči rozběhnou se svými namočenými houbami dopředu a vyždímají je do láhve svého družstva, pak se

vrátí a plácnu do ruky dalšího hráče, který celý proces opakuje. Hráči si mohou namáčet své houby zatímco čekají, až na ně přijde řada. Pro každou štafetu určete časový limit 2-3 minuty. Vítězné družstvo je určeno podle množství vody v lahvích.

Nápověda: Podle typu podlahy zvažte, zda je potřeba ji zakrýt. Připravte si hadry pro případ rozlití vody.

## **100. Týmová práce s vodou**

Pomůcky: 2 kýble s vodou, 8 papírových kelímků, dlouhý stůl nebo dva stoly, igelit na pokrytí stolu, něco na zakrytí podlahy a 2 čisté prázdné lahve od vody

Účastníci: 4 chlapci a 4 dívky

Hra: Stůl umístěte doprostřed jeviště. 2 prázdné lahve od vody postavte doprostřed stolu, jednu pro každý tým. Obě družstva se postaví za stůl směrem k divákům. Chlapci se postaví do řady na pravou stranu stolu a dívky na levou. Kýble s vodou postavte na zem na konec každé řady. Každému hráči dejte papírový kelímek. Předmětem hry je přemístit během daného času vodu z kýble pomocí kelímků do lahve od vody. Když zavelíte „START,“ hráči stojící u kýblů ponoří své kelímky a naplní je vodou. Pak přelijí vodu do kelímku svého spoluhráče. Ti pak pokračují, lijí vodu ze svého kelímku do kelímku třetího hráče a tak dále dokud poslední hráč nenalije vodu do lahve. Družstva nemusí čekat s naplněním druhého kelímku až první kelímek s vodou dorazí do lahve. Vítězí tým, který první naplní láhev s vodou.

Nápověda: Jestliže použijete velké lahve, nakreslete na ně rysku, po kterou hráči musí láhev naplnit.